**Соглашение о требованиях**

* 1. **Данные разработчика и заказчика системы и их реквизиты.**

Полное название разрабатываемой информационной системы «RuSteam»

Разработчик: Мальков Александр Дмитриевич, бИСТ-221

Заказчик: ООО «Valve inc.», Gabe Neul

* 1. **Перечень документов, на основании которых создается система**

1. Акт выполненных работ
2. ГОСТ Р ИСО/МЭК 15288 2005 «Информационная технология». «Системная инженерия». «Процессы жизненного цикла системы»
3. ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207 2010 «Информационная технология». «Системная и программная инженерия». «Процессы жизненного цикла программных средств»
4. ГОСТ 34602 89 «Техническое задание на создание автоматизированной системы»
5. РД 50-34 698-90 «Автоматизированные системы». «Требования к содержанию документа»
   1. **Плановые сроки начала и окончания работ.**

Начало работ: 04.09.2023 г.

Окончание работ: 25.12.2023 г.

* 1. **Сведения об источниках и порядке финансирования работ.**

ООО «Valve inc.», Gabe Neul – источник финансирования. Расчеты по договору производятся в рублях путем безналичного перечисления денежных средств заказчиком на расчетный счет разработчика (далее – исполнитель). Датой оплаты считается дата зачисления денежных средств на расчетный счет исполнителя.

* 1. **Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию системы**

Исполнитель в течение 5 рабочих дней после окончания оказания работ по договору передает заказчику подписанный со своей стороны акт выполненных работ в двух экземплярах.

В течение 5 рабочих дней после получения заказчиком от исполнителя акта выполненных работ по договору заказчик обязан подписать и передать подписанный со своей стороны 1 экземпляр акта выполненных работ, либо в тот же срок направить мотивированный отказ от подписания акта. В случае, если в указанные сроки заказчик не предоставил исполнителю мотивированный отказ от подписания акта, то работа считается принятой заказчиком и подлежит оплате на основании акта выполненных работ оформленного исполнителем в одностороннем порядке.

1. **Назначение и цели создания системы**

**2.1. Назначение системы**: общение между пользователями, а также дистрибуция электронных продуктов.

**2.2 Цели создания системы**: создание единой экосистемы, включающей в себя мессенджер и онлайн-магазин ПО, увеличение прибыли и сокращение затрат за счет содержания приложения.

1. **Характеристика объекта автоматизации**

3.1. Краткие сведения об объекте автоматизации. RuSteam позволяет разработчикам продавать разработанное ими ПО, а пользователям его приобретать. Также пользователи могут использовать приложение как мессенджер для общения.

3.2 Сведения об условиях эксплуатации объекта автоматизации. Приложение предназначено для использования рядовым пользователем, а также организациями создающими и распространяющими ПО.

1. **Требования к системе**

4.1. Требования к системе в целом.

4.1.1. Требования к структуре и функционированию системы:

Приложение состоит из нескольких блоков. Главный и самый обширный блок – «Главная», рядом с которым отображены в меньшем масштабе «Профиль», «Корзина», «Избранное», «Друзья». Кнопки «Уведомления» и «Поддержка» в верхней части экрана.

4.1.2 Требования к численности и квалификации персонала системы и режиму его работы. Требования к персоналу: программисты, программисты-инженеры, Data Scienti'ы, графические дизайнеры, служба технической поддержки.

4.1.3 Требования к надежности. Защита от сбоев в случае скачка напряжения, бэкапы системы на отдельных серверах, офлайн режим для просмотра ранее загруженных материалов.

4.1.4. Требования безопасности. Ключи шифрования и протоколы безопасности при оплате картой, защита от DDoS-атак.

4.1.5. Требования к эргономике и технической эстетике. Наименование приложения и иконка расположены в верхнем левом углу экрана. Кнопка «Главная» расположена в левой части экрана под наименованием приложения. Кнопки «Профиль», «Корзина», «Избранное», «Друзья» расположены справа от «Главной».

4.1.6. Требования к эксплуатации и техническому обслуживанию. \*Необязательный пункт

4.2. Требования к функциям (задачам), выполняемым системой

Приложение состоит из нескольких блоков. Главный и самый обширный блок – «Главная», рядом с которым отображены в меньшем масштабе «Профиль», «Корзина», «Избранное», «Друзья».

В «Профиле» можно менять аватар пользователя, просматривать в правой части экрана список друзей, время с момента регистрации, а также статус пользователя. Можно оставлять комментарии под профилем.

Каждый продукт кликабелен, это позволяет просматривать о нем информацию, ниже кнопка «Добавить в корзину».

Если в продукте нет необходимости, есть возможность добавить его через кнопку в «Избранное».

«Друзья» показывают список друзей, с которыми можно обмениваться информацией.

«Уведомления» показывают важные события или напоминания.

Для добавления пользователей есть строка «Поиск пользователей».

В случае возникновения проблем пользователь может кликнуть на кнопку «Поддержка» и получить необходимую помощь.

4.3 Требования к видам обеспечения.

4.3.1. Требования к математическому обеспечению системы. Запуск приложения происходит с главного экрана. Появляется блок регистрации/авторизации. После чего открывается окно профиля. В правой части экрана список друзей. Справа в верхней части экрана можно увидеть «уведомления» и просмотреть «корзину» или «избранное». «Поддержка» содержит информацию, которая может помочь пользователю. Выход из приложения осуществляется через кнопку, появляющуюся при нажатии на иконку приложения.

4.3.2 Требования информационному обеспечению системы.

4.3.3 Требования к лингвистическому обеспечению системы. Используемые языки: JS и C#

4.3.4. Требования к программному обеспечению системы. Приложение будет разрабатываться на ОС Windows 10 для OC Windows 10.

4.3.5. Требования к техническому обеспечению. Для работы приложения достаточно офисного ПК, стабильное интернет-подключение.

4.3.6. Требования к организационному обеспечению.

При первом запуске приложения пользователя встречает окно регистрации/авторизации. При успешной авторизации/регистрации у пользователя появится профиль, где он увидит список друзей , комментарии и строку написания комментариев под профилем, а также свой статус и аватарку (если есть). При переходе на «Главную» пользователь увидит все доступные продукты и сможет их добавить в корзину или в избранное. В уведомлениях пользователю будут отображаться непрочитанные сообщения, напоминания или какие-то важные события. В случае возникновения проблем пользователь может обратиться в техническую поддержку. нажав на кнопку «Поддержка». Если появится необходимость выйти из профиля, достаточно кликнуть на иконку приложения и нажать «Выйти».